





















SketchUp Guide

| Kommando: "genvej" | Vejledning: | | Tips: |
|--|--|--|--|
|  Zoom. | Brug scroll hjulet på musen, peg på det du vil zoome ind eller ud på/fra. |  Brug  til at se hele modellen hvis du mister orienteringen. |  "ctrl+shift+w" Og træk et vindue. |
|  Orbit | Hold scroll hjulet nede for at navigere rundt. | Hold scroll hjulet nede + shift for at rykke sidelæns (pan) | Ctrl for at bruge "vægtløs" Orbit |
|  Select Tool "Space" | Bruges til at vælge ting :Et klik vælger en ting. :Dobbelt klik vælger en flade med afgrænsende linjer. :trippel klik vælger alt sammenhængende geometri. | :Tryk ctrl og klik for at markere flere elementer. :tryk ctrl+shift og klik for at fravælge elementer. | :Træk et vindue fra venstre mod højre for at markere alt inde i vinduet. Træk fra højre mod venstre for at markere alt vinduet rører ved. |
|  Viskelæder "E" | Klik for at fjerne, hold museknop nede og træk for at fjerne flere. | Hvis du har stiplede linjer tændt fjerner den også linjer bag ved en figur. | |
|  Linje. "L" | Klik 1. punkt for at starte og derefter enten 2. punkt eller en retning, skriv længde og tryk enter. | Snapper intuitivt til ender, sammenskæringer osv. man kan også svæve over punkter eller linjer og trække referencepunkter. | Prøv at bruge pile taster til at bestemme retning, eller bruge shift til at låse en retning eller et plan. |
|  Rektangel. "r" | Klik 1. punkt, træk til 2. punkt og klik. | Skriv mål adskilt af ; |  til at lave rektangel på en skrå flade, med 3 klik. |
|  Cirkel. "C" | Klik for at angive centrum og klik på et punkt eller skriv radius. | For at låse på et plan/retning svæv på retning og hold shift nede. | Laver 24 sided polygon, ændres ved at skrive ønsket antal sider og trykke enter. før angivelse af centrum. |
|  Polygon | Klik antal sider og tryk enter, klik center og klik eller skriv radius på den omskrevne cirkel. | For at låse på et plan/retning svæv på retning og hold shift nede. | Ctrl for at ændre til polygon om den indskrevne cirkel. |
|  Målelinjer | Klik på 1. punkt, klik på 2. punkt og træk den vej du ønsker og klik for at placere. | Dobbeltklik på tekst for at ændre den. | Skal der printes fra Layout, er det lettere at sætte målelinjer på i Layout. |

SketchUp Guide

| De næste kommandoer bruges til at flytte, rotere, kopiere og ændre objekter. Der kan med alle kommandoerne, vælges flere objekter før man trykker kommandoen, og et objekt hvis man trykker kommandoen først. | | | |
|--|---|---|---|
|  Flyt. "M" | :Klik på et punkt, flyt, klik igen eller skriv længde og tryk enter for at placere. :Brug piletaster eller shift for at låse retning. | Dobbeltklik på lodsnit i spær, tryk "M", svæv på kant af spær og hold shift nede mens du klikker på et hjørne af lodsnittet og forlæng spæret. | |
|  Roter. "Q" | Der kan kun drejes om en akse ad gangen, For at låse på akse svæv på en flade og hold shift nede. | Klik for at angive centrum, drej, og klik eller skriv grader. | Brug hældningstal ved at adskille med : Fex. 1:5 |
|  Flyt. "M" og  Roter. "Q" til kopi og array | Tryk ctrl for at lave en kopi. | :Før du går ud af menuen kan du skrive x6 og trykke enter for at lave 6 kopier og ændre det indtil du går ud af menuen. :For at placere kopier imellem elementerne skriv /6 og tryk enter. | |
|  Push pull "P" | Klik på en flade og træk vinkelret op eller ned, klik igen eller skriv længde. | :Ctrl for at lave en kopi af fladen. :Dobbeltklik for at bruge samme afstand | Tegn en streg på et stykke "tømmer" push pull enden til bagsiden. |
| Flip Along spejle | Findes ved at højreklikke på et eller flere markerede elementer, og derefter vælge en akse at spejle om. | Hvis der skal bruges en kopi, skal den laves først. | Brug  Scale "S" Vælg en akse og skriv -1 |
| Make Group | Højreklik på flere markerede elementer og vælg "make group" for at føje dem sammen til en gruppe. | Bruges til at holde geometri adskilt selvom de overlapper. :Lav kun 1 "træstykke" pr. gruppe. | :Dobbeltklik på en gruppe for at redigere. :højreklik og vælg eksplodere for at gå tilbage til alm. Elementer. |
|  trim (findes kun i pro version) | Virker kun på solide grupper. Dvs. en helt lukket kasse uden x-tra streger, der er lavet til en gruppe. | Klik på den solid som skal blive (1) og derefter på den solid der skal trimmes (2). | 1 blive 2 trimmes |
| Typiske fejl: | | | |
| Mangler overflade | Prøv først at tegne alle kanter op igen, og evt. en tværstreg. | Alle streger skal være i samme plan hvis kanterne "vrider" kommer der ikke en overflade, prøv at slå diagonal streger, hvis der kommer overflader på, er det fordi den vrider. | |
| Ikke solid | :Check at der ikke er en gruppe i en gruppe. :Check om der er overflader på alle sider. :Check om der er overflødige streger evt. indeni. | :Prøv at eksplodere og lav gruppe igen. :Grupper kan blive for komplicerede til at være en solid. :ofte er det hurtigere at lave en ny solid end at fejlsøge. | |